

NOTICE D 'UTILISATION

PROGRAMMATEUR SERIE 4000	1
SELECTION DES COMPOSANTS	2
TOUCHES DE FONCTION	3-4
READ PROGRAM BLANK VERIFY BIT TEST ERASE	
UTILISATION A PARTIR D 'UN ORDINATEUR (REMOTE CONTROL)	5
LISTE DES COMPOSANTS ET SELECTIONS CORRESPONDANTES	A1 à A4

L. G. ÉLECTRONIQUE

22, avenue des Nations
B. P. 60014 - Paris Nord II
95970 ROISSY CHARLES DE GAULLE CEDEX
Téléphone (1) 48.63.28.28 (lignes groupées)
Télex 232 980 LGELEC. - Télécopie 48.63.25.19

PROGRAMMATEUR SERIE 4000

Le programmeur série 4000 est composé

- d'une unité comprenant :
 - un clavier
 - un afficheur
 - une cassette interchangeable pour les révisions futures

d'un tiroir supportant les supports à force d'insertion nulle, le ZIFPAC

Deux ZIFPACS sont disponibles

- 932 un socket master de 32 broches
huit sockets copies de 32 broches pour eeproms 28 et 32 broches
- 940 un socket master de 40 broches
huit sockets de 40 broches pour eeproms 40 broches

Les supports sont hors tension jusqu'à la mise en oeuvre des fonctions de lecture, programmation ou autres

PRECAUTIONS D'UTILISATION

- ne pas opérer dans une zone électrostatique
- ne pas mettre en route ou éteindre l'appareil avec des composants sur les supports
- positionner ou enlever les mémoires lorsque le système est en attente.

SELECTION DES COMPOSANTS

Repérer la marque et la référence exacte de l 'EPROM à programmer

ex: NEC D27C256AD

Appuyer sur la touche SELECT DEVICE

l 'affichage indique une marque et une référence

ex: " AMD "
" 2764 "

Sélectionner la marque avec les touches " STEP ← ou → "

Sélectionner la référence avec les touches " STEP ↑ ou ↓ "

Valider par ENTER

Sélection d 'une mémoire équivalente

Appuyer 2 fois sur " SELECT DEVICE "

L'affichage indique " ←Select Variant→" et une référence

Appuyer sur " STEP ← ou → " pour obtenir les sélections équivalentes à la lère référence

Valider par " ENTER "

ATTENTION

Des mémoires équivalentes en lecture n'ont pas obligatoirement la même tension de programmation (ex: NEC D27C256D se programme en 21V mais D27C256AD en 12,5V).

Une erreur de sélection en programmation peut être fatale pour le composant.

TOUCHES DE FONCTION

READ	Calcul et affichage du checksum du master
PROGRAM	Programmation à partir du socket master Le cycle de programmation comprend : -test de virginité -programmation avec l'algorithme approprié -vérification -affichage du checksum
BLANK	Test de virginité
VERIFY	Vérification des copies
BIT TEST	Test de la compatibilité entre une mémoire non vierge que l'on veut programmer et le master
ERASE	effacement des Flash Eproms INTEL

pour lire un master

sélectionner la référence du composant
 positionner le master sur le premier socket
 appuyer sur " READ " (l'emplacement où doit se trouver le
 master clignote en vert)
 à la fin de la lecture l'afficheur indique le checksum

pour programmer une ou plusieurs éproms

sélectionner la référence des éproms à programmer
 positionner le master sur le premier socket
 positionner la ou les mémoires à programmer sur les sockets
 suivants (le programmeur se configure automatiquement
 suivant le nombre d'éproms positionnées)
 appuyer sur " PROGRAM "

si une ou plusieurs éproms ne sont pas vierges , l'afficheur
 indique " Blank fail " "
 >>> Error(s) <<<
 les sockets concernés clignotent en rouge
 pour arrêter appuyer sur " RESET "
 pour continuer appuyer 2 fois sur " ENTER "
 si le contenu à programmer est compatible avec les éproms la
 programmation continuera normalement
 sinon l'afficheur indique " Bit Test fail "
 >>> Error(s) <<<

en fin de programmation , le checksum est affiché

Principaux messages d'erreur

Device Insertion
>>> Error(s) <<< défaut d'insertion d'un ou plusieurs composants

Reversed Device
>>> Error(s) <<< composant positionné à l'envers

Lorsqu'un défaut se produit les emplacements auxquels s'adresse le message d'erreur clignotent en rouge

UTILISATION A PARTIR D 'UN ORDINATEUR

Le programmeur série 4000 peut être totalement piloté à partir d'un ordinateur PC ou compatible équipé d'une RS232, à l'aide du logiciel " EXFILE " (en option)

Ce logiciel permet :

- la sauvegarde d'un master sur disque
- la programmation à partir de fichier Hexadécimal ou binaire pur
- l'édition du contenu d'un fichier et les modifications

Mise en oeuvre:

- appuyer simultanément sur " SHIFT " + " ENTER "
- l'afficheur indique " REMOTE EXFILE "
- le clavier est alors inactif, sauf la touche " RESET " qui permet de revenir en mode manuel
- raccorder le programmeur et l'ordinateur avec le cordon RS232
- placer votre disquette "EXFILE" dans le lecteur et taper " EXFILE "
- le logiciel configure automatiquement la liaison série et vous propose un menu de travail