

Section 2

Installation du Microbar
comme terminal RS 232

Figure 1-3

Connexion des entrées du Microbar

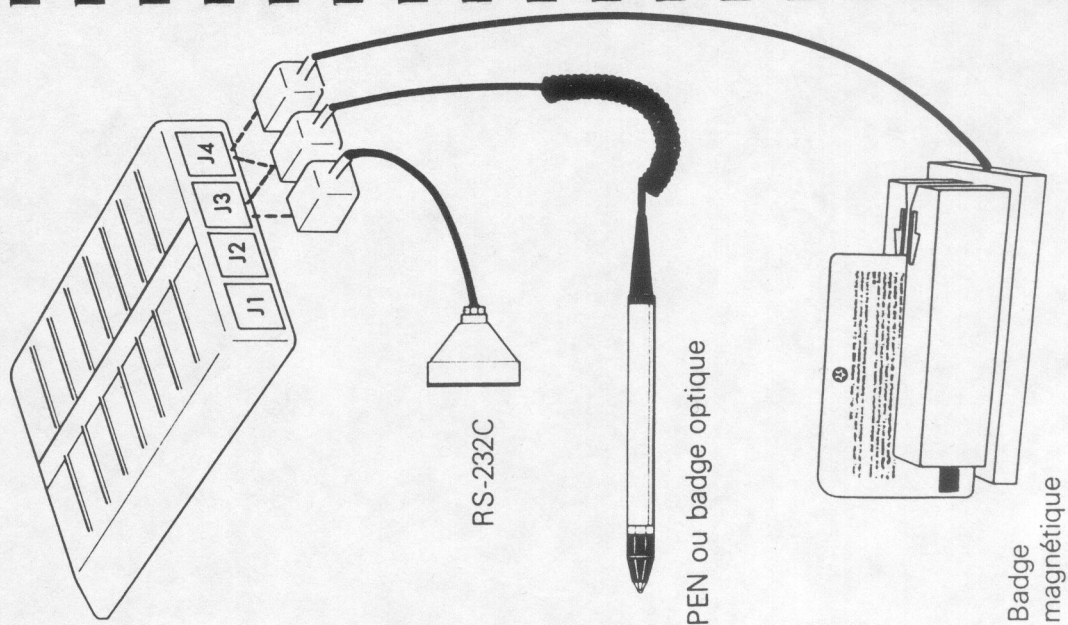
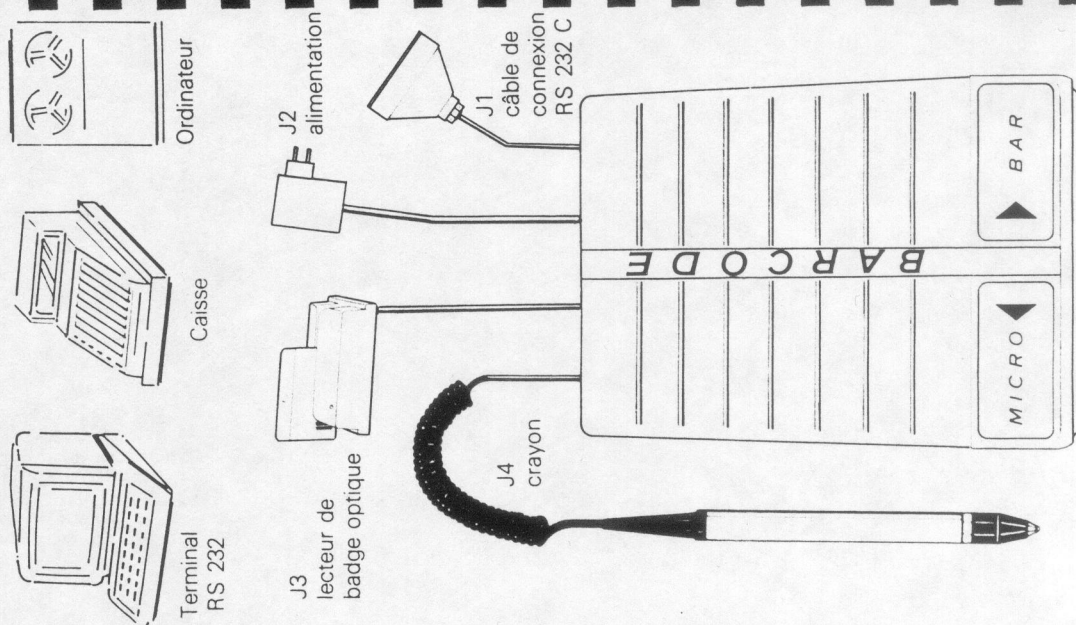


Figure 2-1

Microbar en configuration terminal (option RS 232 simple)



2.1 Introduction

Le Microbar peut être configuré comme un terminal RS 232 pour se connecter sur un port série d'un ordinateur ou de n'importe quel terminal grâce à l'option RS 232 simple.

Le Microbar peut également être connecté sur une ligne RS 232 déjà existante entre un ordinateur et un terminal écran, ceci grâce à l'option RS 232 double.

2.2 Connexion du Microbar sur l'ordinateur.

Pour installer le Microbar comme terminal RS 232 procéder de la façon suivante :

2.2.1. Interface RS 232 simple :

- Connecter l'option RS 232 sur le port J1 du Microbar (elle possède à une extrémité un connecteur modulaire 6 points, et de l'autre une prise 25 points).
- Connecter l'option alimentation sur la prise J2 du Microbar.
- Connecter les entrées (en J3 et J4) en se référant à la section 1.2.
- Le brochage de la prise 25 points est le suivant :

Pin	Description
2	donnée reçue
3	donnée transmise
4	demande pour émettre
5	prêt à émettre
7	masse électrique

Ce connecteur doit être installé sur le terminal ou l'ordinateur.

Les paramètres, vitesse, nombre de bits de données, etc. sont définis par les paramètres de la famille M.

Section 3

SECTION 3

2.2.2 Interface RS 232 double

L'option RS 232 double est composée d'un câble de connexion et d'un boîtier permettant la connexion du Microbar sur une ligne RS 232 déjà existante entre l'unité centrale et le terminal écran (figure 1 de l'annexe E).

- Connecter le câble RS 232 sur le port J1 du Microbar d'une part et sur le port J1 du boîtier RS 232 double d'autre part (figure 1 de l'annexe E).
- connecter l'option alimentation sur la prise J2 du Microbar.
- Connecter les entrées (en J3 et J4) en se référant à la section 1.2.
- Connecter le câble provenant de l'unité centrale sur le port J2 du boîtier RS 232 double (figure 1 de l'annexe E).

Note : Le brochage ainsi que le type de connecteur du boîtier ont été prévus pour permettre une connexion directe sur le câble de l'unité centrale.

- Connecter ensuite un câble droit mâle/femelle sur le port J3 du boîtier RS 232 double d'une part et sur le terminal écran d'autre part (figure 1 de l'annexe E).
- Les brochages des connecteurs du boîtier RS 232 double sont donnés dans la figure 2 de l'annexe E).
Les paramètres, vitesse, nombre de bits de données, etc... sont définis par les paramètres de la famille M.

Configuration du Microbar

3.1 Introduction à la configuration du Microbar.
Pour configurer le Microbar en utilisant le menu code à barres contenu dans ce manuel, un crayon doit être connecté au port J4 (configuration par défaut à la sortie d'usine).

Pour la configuration du Microbar l'alimentation électrique peut se faire de deux façons différentes :

- A. Par le terminal en installant le Microbar comme interface clavier-écran (décrite dans ce manuel).
- B. Par l'option alimentation qui est utilisée lorsque le Microbar est configuré comme terminal RS 232.

3.2 Liste des paramètres

Le menu code à barres est organisé selon les familles de paramètres suivantes :

- A Choix du terminal
- B Choix des entrées
- C Paramètres interface opérateur
- D Choix des codes lus
- E Paramètres Code 39
- F Paramètres 2 parmi 5 entrelacé
- G Paramètres 2 parmi 5 standard
- H Paramètres Codabar
- I Paramètres Code 128
- J Paramètres Code MSI/Plessey
- K Paramètres UPC/EAN
- L Paramètres de commande
- M Paramètres option RS 232

Les paramètres qui pourraient être mal interprétés sont expliqués dans les notes suivant le menu de chaque famille.

3.3 Préparation du Microbar pour la configuration.

Le Microbar a deux modes de fonctionnement : le mode normal de transmission et le mode configuration. Pour configurer le Microbar suivre les étapes suivantes :

- a) Lire la commande "Configuration" ou la commande "Modification de paramètre" sur la page des commandes.
- b) Sélectionner l'une des familles en lisant sur l'étiquette de sélection.
- c) Dans chacune des familles, sélectionner le type de paramètre puis l'option choisie.
- d) Répéter "c" pour tous les paramètres que l'on veut modifier.
- e) Lire l'étiquette de fin de sélection lorsque tous les paramètres que l'on voulait modifier l'ont été.
- f) Répéter à partir de "b" pour chacune des familles que l'on désire modifier.
- g) Lire la commande "Fin de configuration" ou la commande "Fin de modification".

Toutes les erreurs de commande sont signalées par l'émission de 2 beeps sourds. Toute commande acceptée provoque l'émission d'un ou de deux beeps plus aigus.

3.4 Valeur par défaut des paramètres

Le Microbar est livré configuré avec les valeurs par défaut des paramètres. Ceux-ci sont repérés par un astérisque (*) dans les menus code à barres de ce manuel. Sur demande, le Microbar peut être livré dans la configuration que l'utilisateur souhaite utiliser. Dans ce cas, une note spéciale est incluse dans l'emballage.

3.5 Fin de sélection.

L'étiquette « fin de sélection » se trouve en haut de chaque page des menus de famille. Elles sont lues pour deux opérations différentes.

- 1) Lorsque les paramètres d'une famille sont programmés, la lecture de « fin de sélection » permet à l'utilisateur d'accéder à de nouvelles familles ou aux commandes générales de configuration.
- 2) Lors de la programmation de certains paramètres, comme par exemple le nombre de caractères autorisés en 2 parmi 5, ou la composition du préambule ou du postambule, la lecture de « fin de sélection » indique simplement que cette composition est terminée. Les autres paramètres de la famille sont alors accessibles. Si l'utilisateur veut sortir de cette famille, il doit à nouveau lire l'étiquette « fin de sélection ».

3.6 Indicateurs

Les erreurs de lectures (mauvaise commande, etc.) sont signalées par deux signaux sonores graves indiquant à l'utilisateur que la commande n'a pas été prise en compte. Toutes les commandes acceptées sont signalées par l'émission d'un ou de deux signaux sonores aigus.

Quand le Microbar est en mode configuration, les deux diodes électroluminescentes sont allumées.

3.7 Paramétrage à partir d'un Microbar « maître ».

Lorsqu'un Microbar est correctement paramétré, il peut être utilisé comme « maître » pour configurer d'autres Microbar. Cette caractéristique est particulièrement intéressante pour configurer un groupe de Microbar.

Pour le paramétrage d'un « maître », effectuez dans l'ordre les instructions suivantes :

1. Mettez sous tension un Microbar correctement configuré soit en le connectant sur un terminal entre clavier et écran, soit en connectant sur le port J1 une alimentation séparée (en option).
2. La mise en mode « maître » se fait en lisant l'étiquette « maître » (section 3.8) dans le menu des commandes lorsque le Microbar est en mode configuration.
3. Connectez l'une des extrémités du câble de configuration sur le port J3 du Microbar « maître ». Connectez ensuite l'autre extrémité au port J3 du Microbar à configurer (« esclave »). Le Microbar « esclave » est alors sous tension, sa configuration se fait automatiquement et quasiment instantanément. Le Microbar « esclave » émet 5 "bip" sonores durant sa configuration.
4. Déconnectez le Microbar « esclave » qui vient d'être configuré et connectez le suivant.
5. Afin de remettre le Microbar « maître » en mode de fonctionnement normal lorsque tous les Microbar « esclave » ont été configurés, il convient de lire l'étiquette « fin de configuration » (section 3.8). Si d'autres Microbar doivent être ultérieurement configurés de la sorte, il est possible d'utiliser n'importe lequel des Microbar ainsi configurés en le définissant à son tour comme « maître », comme décrit dans le paragraphe 2 précédent.

3.8 Commandes de configuration

Configuration



Fin de configuration



Modification de paramètres



Fin de modification



Mise en mémoire



Rappel anciens paramètres



Rappel du paramètre par défaut



Mise en mode « maître »



3.9 Note sur les commandes de configuration

9 commandes permettent de mettre en œuvre la configuration du Microbar à l'aide du menu code à barres.

1. La commande « configuration » (★ % . ★)

Après la lecture de cette commande, le Microbar rentre dans le mode configuration et chacune des treize familles de paramètre est accessible.

2. La commande « fin de configuration » (★ - % ★)

Cette commande remet le Microbar en mode de fonctionnement normal. Après la lecture de cette commande, toute la configuration est sauvegardée dans la mémoire non volatile et sera rappelée à chaque mise sous tension du Microbar.

3. Les commandes « modification paramètres » (★ % % ★) et « fin de modification » (★ - % ★)

Ces deux commandes sont identiques aux deux précédentes à l'exception de la sauvegarde dans la mémoire volatile. Les paramètres enregistrés ne sont actifs que jusqu'à la mise hors tension du Microbar. A la remise sous tension, ce sont les derniers paramètres sauvegardés qui seront effectifs.

4. La commande « mise en mémoire » (★ / + ★)

Cette commande sauvegarde en mémoire non volatile les paramètres du Microbar (par exemple utilisé après une modification de paramètres que l'on voudrait rendre définitive).

Section 4

SECTION 4

Familles de paramètres

5. La commande « rappel paramètres » (★ % ★)

Cette commande rappelle les derniers paramètres sauvegardés dans la mémoire non volatile (par exemple utilisé pour annuler une modification de paramètre).

6. La commande « paramètre par défaut » (★ % - ★)

Cette commande met en service tous les paramètres par défaut de la configuration (ces paramètres sont marqués d'un astérisque dans les tables de configuration).

7. Mise en mode « maître » (★ / % ★)

Cette commande met le Microbar en mode « maître », on peut alors l'utiliser pour configurer d'autres Microbar. Pour sortir de ce mode de fonctionnement, lire la commande « fin de configuration ».

Famille A

Choix du terminal

Famille A



Fin de sélection



7



8



9



4



5



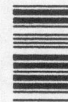
6



1



2



3



0

Consulter le numéro du terminal et finir par l'etiquette « fin de sélection » qui permet de sortir de la famille A.

L'annexe A donne le numéro de chaque terminal ou micro-ordinateur supporté par le Microbar.

• Valeur par défaut : * = PC IBM.

Note sur la Famille A

Si vous souhaitez configurer le Microbar comme interface clavier/écran, vous devez identifier le numéro attribué au terminal sur lequel est connecté le Microbar (voir Annexe A).

Si votre terminal n'est pas référencé dans cette liste, contactez Barcode International pour connaître ce numéro (de nouvelles interfaces étant fréquemment rajoutées).

Lorsque vous utilisez le Microbar comme interface RS 232, le numéro à programmer est le même pour toutes les connexions (voir Annexe A).

Les différentes nationalités des claviers pour un même type d'écran sont référencées en Annexe A comme des terminaux différents, et ont donc tous un numéro différent.

Famille B

Choix des entrées

Famille B



Fin de sélection



Microbar configuré comme interface
clavier/écran :

Entrée 1	Port	Entrée 2	Port
	J4	Rien	-
	J4	Crayon	J3
	J4	Rien	-
	J4	Crayon	J3
	J3	Rien	-
	J3	Crayon	J4
	J3	Badge magnétique	J4
	J3	Crayon ou rien	J4
	J3	Crayon ou rien	J4
	J3	Badge magnétique	J4

Note sur la Famille B

En RS 232C, ou en badge magnétique seul, le fait de connecter un crayon fait passer automatiquement le programme en RS 232 + crayon ou badge magnétique et crayon.

De même, à l'inverse, le fait de retirer le crayon dans ces options ramène le programme aux précédentes.

La sélection RS 232 daisy-chain permet de connecter un « Maître » daisy-chain Barcode directement sur l'option RS 232 du Microbar. Celui-ci dialogue avec le Maître et transmet au système via une émulation clavier les données collectées par ce « Maître ».

Le système daisy-chain Barcode permet de relier jusqu'à 16 lecteurs de code à barres sur un Maître par une liaison RS 422.

Famille C

Paramètres interface opérateur

Famille C	Fin de sélection
Volume Beeper	* le plus fort (+ +) (+) (-) le moins fort (- -)
Densité du code	très forte * forte moyenne basse
Identificateur entrée	* pas transmis transmis
Identificateur J4	Lire l'identificateur (un seul caractère) sur la planche FULL ASCII. Annexe B-1.
Identificateur J3	Lire l'identificateur (un seul caractère) sur la planche FULL ASCII. Annexe B-1.
Configuration par menu	* autorisé non autorisé

Note sur la Famille C

Densité du code	
La définition de la densité du code optimise les performances de lecture du Microbar. En règle générale, les codes imprimés par des imprimantes à aiguilles ou peigne sont des codes de moyenne ou de basse densité. Les codes préimprimés ou photocomposés sont des codes de forte ou de très forte densité.	
La table ci-dessous permet de choisir la bonne densité pour chaque application.	
Largeur des barres fines	Sélection caractères au Microbar
Inférieur à 0,19 mm (0,0075 in)	> à 9,4
Jusqu'à 0,25 mm (0,01 in)	6,2
Jusqu'à 0,3 mm (0,012 in)	5,2
Supérieur à 0,3 mm (0,012 in)	< à 5,2

Identificateur entrée

Un caractère identificateur peut précéder chaque transmission pour différencier la provenance des données (port J3 ou port J4).

Pour ce faire, sélectionner le paramètre transmission de l'identificateur puis lire l'étiquette « identificateur J3 ou J4 » suivi du caractère désiré sur la planche en Annexe B-1.

Famille D

Choix des codes lus

Famille D



Fin de sélection



Reset tous les codes autorisés



Code 39



2/5 entrelacé



2/5 standard



Codabar



UPC/EAN



Code 128



MSI/Plessey



*Code 39 + Codabar
+ UPC/EAN + 2/5 entrelacé

Famille E

Paramètres code 39

Family E



Fin de sélection



Jeu de caractères



*Standard



Full ASCII



Start/Stop



*Non transmis



transmis



Check digit



Modulo 43 transmis



CIP transmis



Italien transmis



*Pas calculé



Modulo 43 pas transmis



CIP pas transmis



Italien pas transmis



Multiread



Actif par un espace



Actif sur un caractère quelconque



*Non actif

Caractère Multiread



Lire un caractère sur la table Annexe B-1.
Si 2 sélectionné, lire le caractère souhaité sur la table Annexe B-1.

Format
FULL ASCII
BARCODE



Actif



*Non actif

Control code



Actif



*Non Actif

Fin de sélection Code 39



Note sur la Famille E

Check Digit Modulo 43

The check digit modulo 43 est un caractère rajouté à la fin de l'étiquette permettant de valider la lecture. Il est calculé de la façon suivante :

* Soit le code suivant :

★5 6 7 8 A D F \$ cd ★

(les étoiles représentent le start et le stop)

1. Remplacer chacun des caractères par la valeur correspondante (voir table) (les start/stop ne rentrent pas en ligne de compte dans le calcul du 'cd').

2. Faire la somme de toutes les valeurs.

3. Diviser cette somme par 43.

4. Le 'cd' est la conversion du reste de cette division dans la table ci-après.

Exemple :

5 6 7 8 9 A D F \$

5 6 7 8 9 10 13 15 39

$S = 5 + 6 + 7 + 8 + 9 + 10 + 13 + 15 + 39 = 112$

$R = 112/43 = 2 \text{ reste } 26$

26 correspond à Q

cd = "Q"

★5 6 7 8 9 A D F \$ Q ★

TABLE E-1

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Space	\$	%	+
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	Space	\$	%	+

Check Digit CIP

The check digit CIP est utilisé dans l'industrie pharmaceutique en France. Il ne s'applique que sur des codes à 7 caractères.

Check Digit Italien

Utilisé uniquement en industrie pharmaceutique en Italie.

Multi-read

La fonction multi-read permet de mettre en mémoire du Microbar une étiquette commençant par un caractère défini à l'avance.

Cette étiquette est gardée en mémoire jusqu'à la lecture d'une commande et transmission ou d'une étiquette normale.

Cette fonction permet de composer un message à l'aide de plusieurs étiquettes.

La définition du caractère permettant la mise en œuvre de cette fonction se fait dans le paramétrage. Il peut être soit un espace (compatibilité Intermec), soit n'importe quel caractère ASCII.

HIBC

Programme utilisé aux États-Unis dans les milieux pharmaceutiques.

Control code

Active ou désactive l'interprétation des étiquettes de la planche Barcode (voir Annexe C-2).

Format FULL ASCII Barcode

Il est possible d'inclure dans une étiquette (à la fin) les caractères « de touches de fonction » ou « de codes de contrôle » Barcode, et de les faire interpréter par le programme comme tel.

Pour ce faire, les trois derniers caractères avant le stop doivent être :

— XX

où — est le caractère « moins » (Hex 2D)
XX le code à encoder (ex. PF1 = 0A)
(voir Annexe C-2).

Famille F

Paramètres 2/5 entrelacé

Famille F



Fin de sélection



Nombre de caractères



*Nombre pair



Nombre impair



Longueur du code



*Fixe pour une longueur
1^{re} lecture fixe la longueur



Fixe pour 2 longueurs
les 2 premières longueurs
fixent les longueurs



Fixe pour 3 longueurs
les 3 premières longueurs
fixent les longueurs



Longueur variable



Fixe pour 1 longueur
vous entrez la longueur



Fixe pour 2 longueurs
vous entrez les longueurs



Fixe pour 3 longueurs
vous entrez les longueurs



Famille F (suite)

Si l'une des trois dernières options est sélectionnée, entrez les longueurs avec la table de sélection du terminal (famille A), ou par l'intermédiaire de la planche fournie en Annexe B-1, et terminez ce paramètre par la lecture de l'étiquette « fin de sélection ».

Longueur 1



Composez votre longueur

Longueur 2



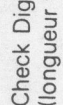
Composez votre longueur

Longueur 3



Composez votre longueur

Check Digit
(longueur variable
uniquement)



*Calculé et transmis



Calculé et pas transmis



Pas calculé



Fin de sélection



Note sur la Famille F

Nombre de caractères

Pair ou impair, le dernier caractère encodé dans les espaces est interprété ou non.

Fixation des longueurs

* Par les lectures

Ce sont les premières lectures qui fixent les longueurs autorisées. Le Microbar se bloque sur ces longueurs tant qu'il est sous tension. Après une mise en service, les précédentes longueurs sont ignorées.

* Par l'utilisateur

Au moment de la configuration, l'utilisateur peut spécifier une, deux ou trois longueurs autorisées. Pour ce faire, lire les étiquettes correspondantes aux longueurs 1, 2 ou 3 et composer la longueur à l'aide de la planche en annexe B-1 ou de la famille A et terminer par la lecture de l'étiquette « fin de sélection ».

* Check Digit

En cas de longueur variable, l'utilisateur peut activer ou non l'utilisation d'un digit de contrôle. Pour ce faire, un nombre de caractère pair doit obligatoirement être sélectionné.

Le calcul se fait de la façon suivante :

Exemple : 2 1 3 4 6 1 8 cd

Additionner les nombres de rang impair 2 + 3 + 6 + 8 = 19

Multiplier cette somme par 3 = 57

Additionner à cette somme tous les nombres de rang pair. 57 + 1 + 4 + 1 = 63.

Le check digit est le complément à la dizaine supérieure. 70 - 63 = 7

cd = 7
L'étiquette sera donc : 2 1 3 4 6 1 8 7

Famille G

Paramètre 2/5 Standard

Famille G



Fin de sélection



Start/Stop



* 6 barres (Identicon)



4 barres (Computer Identics)



Longueur du code



* Fixe pour 1 longueur
1^{re} lecture fixe la longueur



Fixe pour 2 longueurs
les 2 premières longueurs
fixent les longueurs



Fixe pour 3 longueurs
les 3 premières longueurs
fixent les longueurs



Longueur variable



Fixe pour 1 longueur,
vous entrez la longueur



Fixe pour 2 longueurs,
vous entrez les longueurs



Fixe pour 3 longueurs,
vous entrez les longueurs



Famille G (suite)

Longueur 1



Composez votre longueur

Longueur 2



Composez votre longueur

Longueur 3



Composez votre longueur

Check Digit
(longueur variable
uniquement)



* Calculé et transmis



Calculé et pas transmis



Pas calculé



Fin de sélection

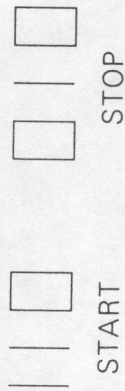


Note sur la Famille G

Start/Stop

Deux sortes de Start/Stop sont utilisées avec le code 2/5 standard.

* Les Start/Stop Identicon (6 barres)



* Les Start/Stop Computer Identities (4 barres)



Longueur et check digit identiques au 2/5 entrelacé.

Famille H

Paramètre Codabar

Famille H



Fin de sélection



Type de code



*Standard



Concaténé



ABC



Library (CLSL.US)



Start/Stop



Non transmis



*A, B, C, D



DC1, DC2, DC3, DC4



a, b, c, d/t, n, *, e



Note sur la Famille H

TYPES DE CODE

1) Standard

Toutes les combinaisons des start/stop sont autorisées.

2) Concaténé

Deux étiquettes lues à la suite l'une de l'autre sont émises sous la forme d'une seule avec, comme start, le start de la première étiquette et comme stop, le stop de la seconde quelque soit les start/stop utilisés.

3) ABC

Identique au mode concaténé à l'exception près que seules les étiquettes ayant les start/stop suivants sont autorisés.

1^{re} étiquette : Start: A, B, C ou D
Stop = D

2^e étiquette : Start = D
Stop = A, B, C ou D.

4) LIBRARY (CLSI)

Utilisé aux États-Unis.

Étiquette de 14 caractères uniquement et transmise de la façon suivante :

Exemple : A39900019214B
: A3 999 | 0001 9214B
Espace

Famille I

Paramètre Code 128



Famille I

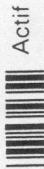


Fin de sélection

Append
Fonction (FCT2)



*Non actif



Actif

Check Digit



Calculé et transmis



*Calculé et non
transmis



Pas de check digit



Note sur la Famille I

Append

Fonction de mise en mémoire d'une étiquette ayant le caractère FNC2 et transmise ensuite à la lecture d'une étiquette standard.

Famille J

Paramètres MSI/Plessey

Famille J		Fin de sélection	
Type de code		Plessey	
Check Digit		*MSI	
		*Modulo 10	
		Double modulo 10	
		Modulo 11	
		Non calculé	
Transmission check digit		Non transmis	
		*Transmis	

Famille K

Paramètre UPC/EAN

Famille K



Fin de sélection



Sélection de codes



*tous codes EAN/UPC



EAN 8 et EAN 13



UPC A et EAN 13



UPC E et UPC A



UPC A Seul



UPC E Seul



EAN 13 Seul



EAN 8 Seul



UPC A = EAN 13



UPC A = EAN 13



*UPC A = UCP A



UPC E = UPC A



*Non



Oui



Digit supplémentaire



*Pas transmis



+ 5



+ 2



+ 2 ou 4 + 5



Leading
zéro (UPCA)



Non transmis



*Transmis



Note sur la Famille K

UPC A = EAN 13

Un caractère « 0 » est rajouté devant l'étiquette afin de transmettre l'UPC A sous la forme EAN 13.

UPC E = UPC A

Le code court UPC A est retransformé en code UPC A standard.

Leading zéro (UPC A)

Transmission ou non du nombre système.

Check digit (UPC A)

Check digit transmis ou non.

Nombre système (UPC E)

Transmission ou non du nombre système (0 ou 1).

Check digit (UPC E)

Transmission ou non du check digit.

Check digit
(UPC A)



Non transmis



*Transmis



Nombre système
UPC E



Transmis



*Non transmis



Check digit
UPC E



Transmis



*Non transmis



Fin de sélection



Famille L

Paramètres de commande

Famille L	Fin de sélection
	
Message de fin	Rien
	
	Tab
	
	LF
	
	Enter (CR si RS 232)
	
	Field Exit (EOT si RS 232)
	
	Field Advance (ETX si RS 232)
	
	*CR
	
	CR LF
	
Clavier majuscule/minuscule	*Minuscule
	
	Majuscule
	

Famille L (suite)

Préambule	Composez votre préambule à l'aide de la planche Annexe B-1. Lire l'étiquette « fin de sélection » lorsque le préambule est composé.
	
Postambule	Composez votre postambule à l'aide de la planche Annexe B-1. Lire l'étiquette « fin de sélection » lorsque le postambule est composé.
	
Délai inter caractère	* 0 ms
	
	10 ms
	
	20 ms
	
	50 ms
	
Rolling Buffer	Actif
	
	*Non actif
	

Famille L (suite)

Si Rolling Buffer actif :

Délai maximum avant transmission			200 ms
			*500 ms
			1 s
Délai intermessage			*0 ms
			20 ms
			100 ms
			500 ms

Note sur la Famille L

Code de contrôle

A la fin de la transmission de chaque étiquette, le Microbar peut transmettre l'émulation d'une touche de contrôle, permettant l'entrée automatique des données.

Préambule/Postambule

Un préambule ou/et un postambule peuvent être mis en mémoire. Ces messages seront systématiquement transmis en entête (préambule) et en fin (postambule) à chaque lecture.

*Pour enregistrer ces messages :

- Lire la sélection préambule ou postambule.
 - A l'aide de la planche en Annexe B-1, composez le message.
 - Terminer par l'étiquette « fin de sélection ».
- La totalité des caractères du préambule et du postambule ne peut excéder 10 caractères.

Note importante : En cas d'utilisation des deux options, commencer par le préambule.

Rolling Buffer

Le rolling buffer est un programme permettant de lire des étiquettes plus vite qu'elles ne sont transmises au système. Dans ce cas, les données sont stockées dans le Microbar. Lorsque la lecture cesse, le Microbar transmet au système les données message par message.

Cette transmission s'interrompt si les lectures recommencent.

Note sur la Famille M

Définition de l'interface

Entrée RS 232 = Le Microbar peut accepter des données provenant de l'interface RS 232 (balance, portable) et les transmettre au système par l'émulation clavier.

Sortie RS 232 = En plus de la transmission des données vers le système par l'émulation clavier, le Microbar peut également transmettre ces données sur l'interface RS 232, vers une imprimante par exemple.

Entrée/Sortie RS 232 = les deux précédents modes combinés.

Code de contrôle

Option permettant d'éliminer d'un message tous les caractères de contrôle (inférieur à 20 HEX).

Multi Read

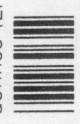
Idem Code 39.

ENQ

Demande d'autorisation du terminal RS 232 avant de transmettre le message du Microbar.

Émission du caractère ENQ (05 HEX) auquel le Microbar répond par le caractère ACK (06 HEX).

Demande pour donnée (ENQ)



ENQ (HEX 05)



* Pas utilisé

ACK



Pas utilisé

*ACK (HEX 06)

NACK



Pas utilisé

*NACK (HEX 15)

CTS/RTS



* Non actif

Actif

UDI/CICS



* Non actif

Actif

Fin de sélection



ANNEXE

B - 2

Table des codes Full ASCII

Full ASCII Code 39

ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39	ASCII CODE 39
NUL	%U	SP	Space		%V		%W
SOH	\$A	i	/A	A	A	a	+A
STX	\$B	"	/B	B	B	b	+B
ETX	\$C	#	/C	C	C	c	+C
EOT	\$D	\$	/D	D	D	d	+D
ENO	\$E	%	/E	E	E	e	+E
ACK	\$F	B	/F	F	F	f	+F
BEL	\$G	'	/G	G	G	g	+G
BS	\$H	(	/H	H	H	h	+H
HT	\$I	)	/I	I	I	i	+I
LF	\$J	.	/J	J	J	j	+J
VT	\$K	+	/K	K	K	k	+K
FF	\$L	,	/L	L	L	l	+L
CR	\$M	-	/M	M	M	m	+M
SO	\$N	•	/N	N	N	n	+N
SI	\$O	/	/O	O	O	o	+O
DLE	\$P	0	/P	P	P	p	+P
DC1	\$Q	1	/Q	Q	Q	q	+Q
DC2	\$R	2	/R	R	R	r	+R
DC3	\$S	3	/S	S	S	s	+S
DC4	\$T	4	/T	T	T	t	+T
NAK	\$U	5	/U	U	U	u	+U
SYN	\$V	6	/V	V	V	v	+V
ETB	\$W	7	/W	W	W	w	+W
CAN	\$X	8	/X	X	X	x	+X
EM	\$Y	9	/Y	Y	Y	y	+Y
SUB	\$Z	:	/Z	Z	Z	z	+Z
ESC	%A	:	%F	[	%K	(	%P
FS	%B	<	%G	\	%L	!	%Q
GS	%C	=	%H	]	%M	)	%R
RS	%D	>	%I	^	%N	~	%S
US	%E	?	%J	-	%O	DEL	%T %X %Z

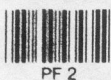
ANNEXE
C-1

Planche code à barres
du menu Barcode

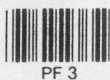
Planche code à barres du menu Barcode



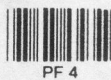
PF 1



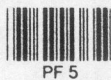
PF 2



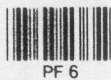
PF 3



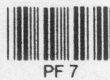
PF 4



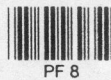
PF 5



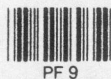
PF 6



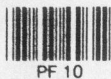
PF 7



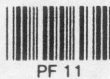
PF 8



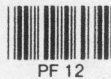
PF 9



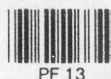
PF 10



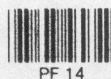
PF 11



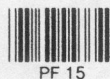
PF 12



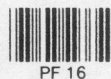
PF 13



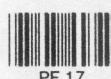
PF 14



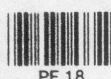
PF 15



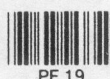
PF 16



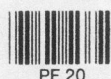
PF 17



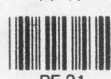
PF 18



PF 19



PF 20



PF 21



PF 22



PF 23



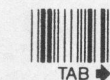
PF 24



ENTER



FIELD ADV



TAB →



TAB ←



HOME



RETURN



FIELD EXIT



ESC



CONTROL



END



SPACE



BACK SPACE



ALT



DEL



↑



←



SPACE



→



↓



Fin de sélection

ANNEXE C-2

Table des codes de commandes du menu Barcode

Table des codes de commandes du menu Barcode

Legend	Code 39 Bar code	Legend	Code 39 Bar code
PF1	*0A*	TAB →	*\$I*
PF2	*0B*	TAB ←	*% + *
PF3	*0C*	Control	*- % *
PF4	*0D*	ALT	*.J*
PF5	*0E*	DEL	*%T*
PF6	*0F*	Enter	*.B*
PF7	*0G*	Space	*SPACE*
PF8	*0H*	Back Space	*\$H*
PF9	*0I*	End	*.H*
PF10	*0J*	↑	*.O*
PF11	*0K*	↓	*.P*
PF12	*0L*	→	*.M*
PF13	*0M*	←	*.N*
PF14	*0N*	Return	*.C*
PF15	*0O*	Field ADV	*.E*
PF16	*0P*	Home	*.G*
PF17	*0Q*	ESC	*%A*
PF18	*0R*	Field Exit	*//*
PF19	*0S*		
PF20	*0T*		
PF21	*0U*		
PF22	*0V*		
PF23	*0W*		
PF24	*0X*		

Figure E-1

L'option RS 232 double

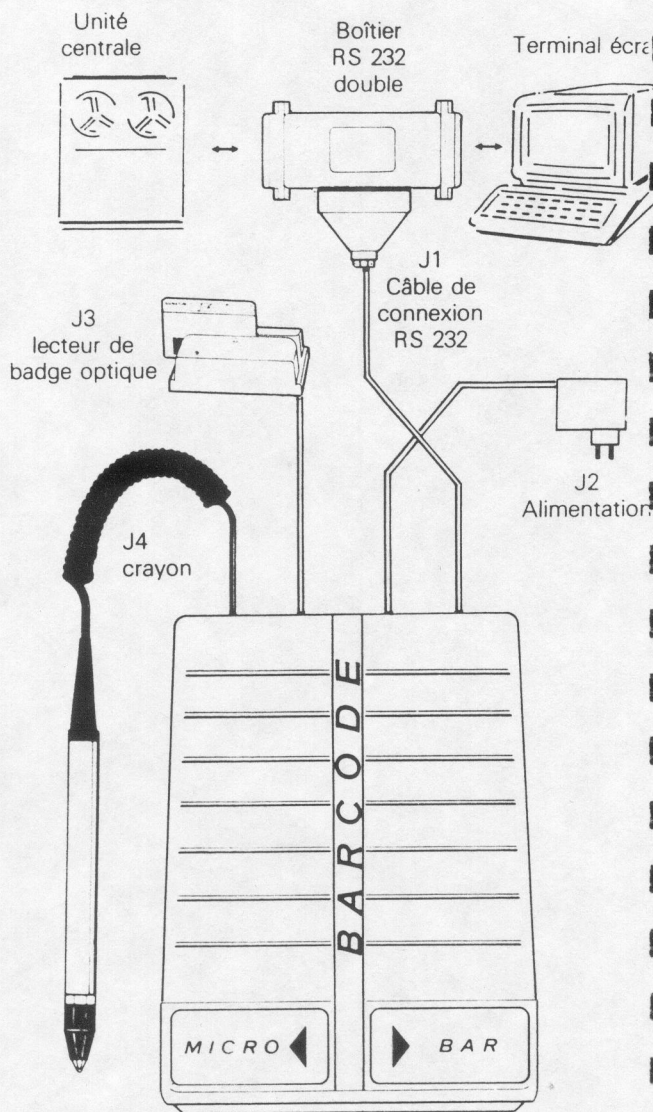
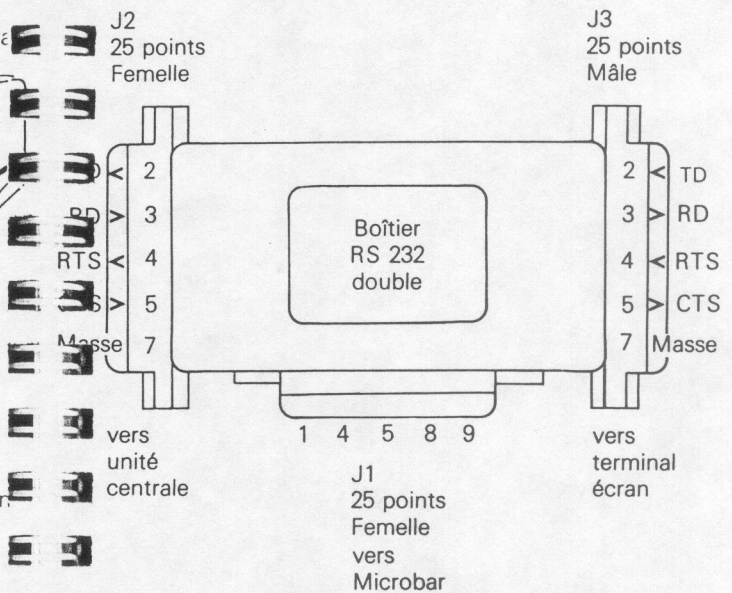
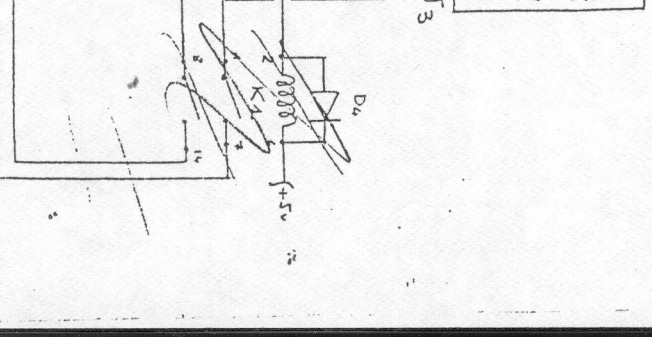
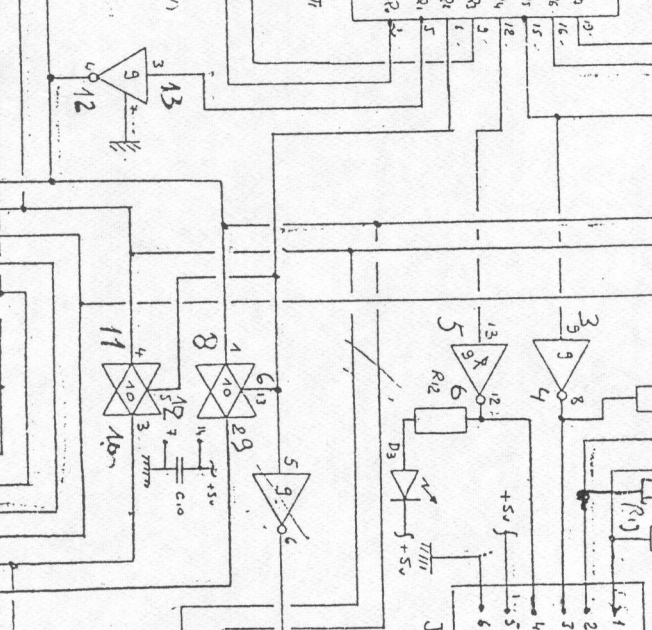
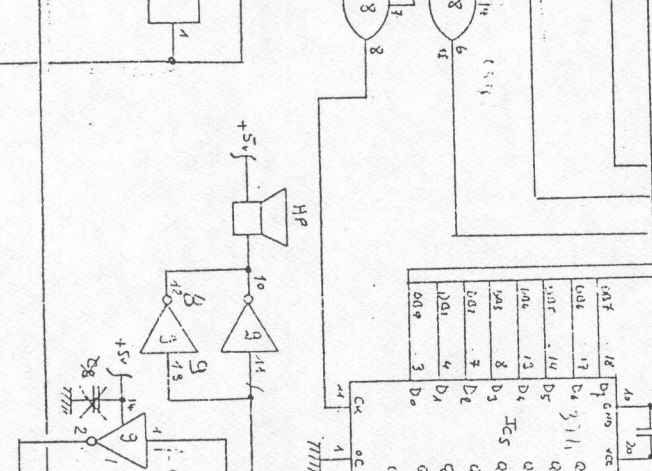
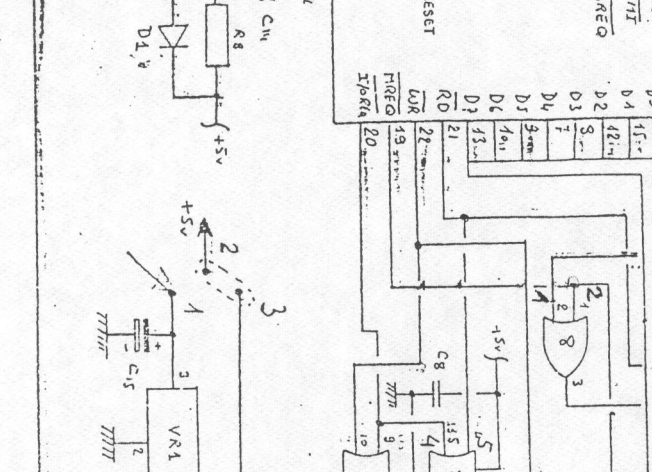
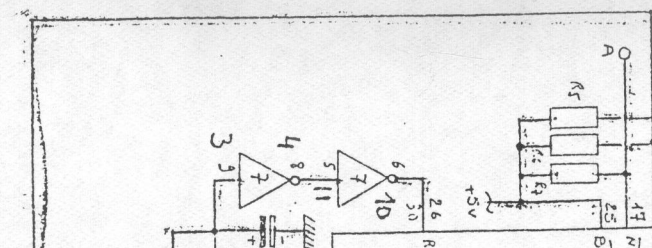
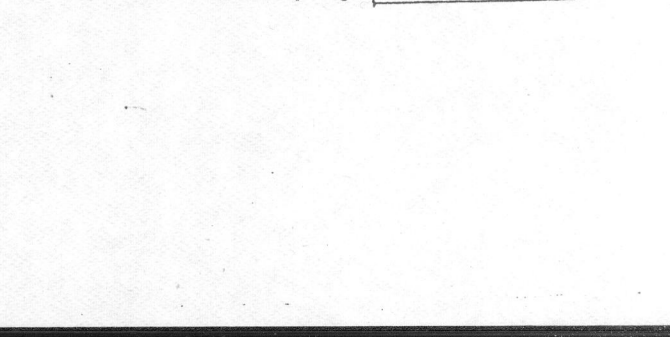
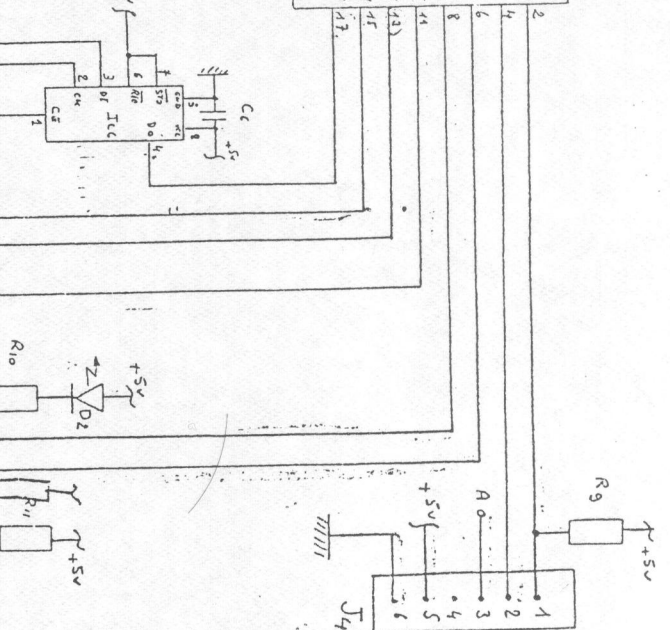
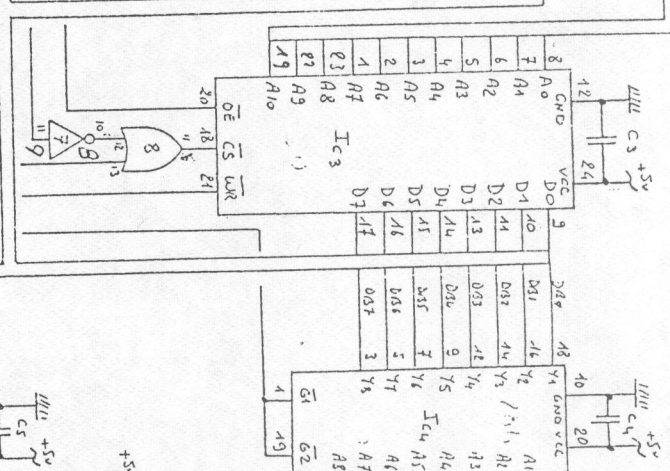
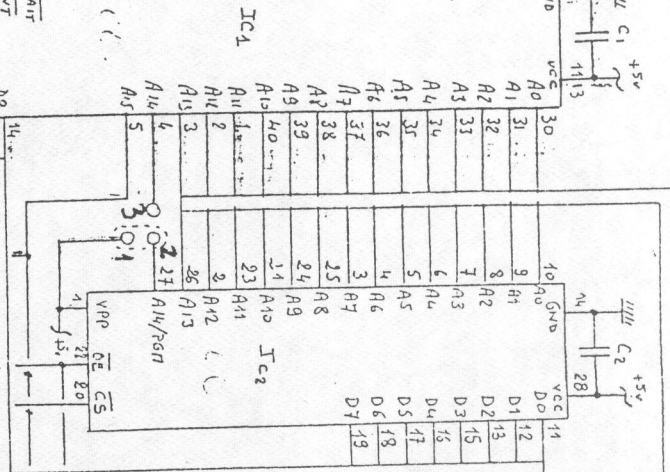
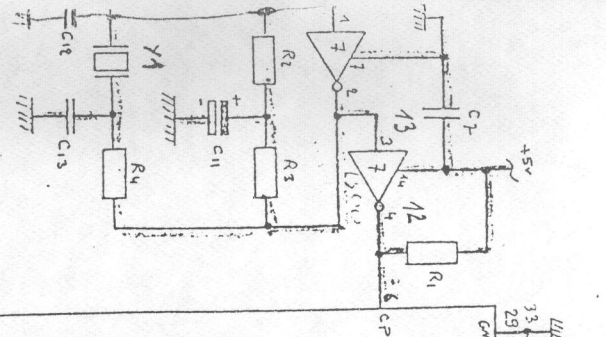


Figure E-2



Note :

Les lignes 6 et 8 à 25 sont directement connectées à l'intérieur du boîtier RS 232 double réalisant ainsi la transparence complète du boîtier entre l'unité centrale et le terminal écran.



BARCODE INDUSTRIE
MINI PC

AN

System

Keyboard

Configuration simplifiée

Début de configuration

Paramètre par défaut



Configuration



Sélection du terminal



Composer le numéro de votre terminal (voir Annexe A).



7



8



9



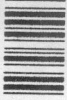
4



5



6



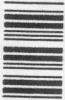
1



2



3



0

Fin de sélection.



Choix des entrées



1 crayon (J4)



2 crayons (J3, J4)



1 crayon (J3)

1 badge magnétique (J4)



Fin de sélection.

Choix des codes lus



Code 39



2/5 entrelacé



Codabar



UPC/EAN



Code 128



Code 39 + Codabar
+ UPC/EAN + 2/5 entrelacé



Fin de sélection.

Fin de message



Sélection



Rien



TAB



Entrée



Field advance



Field exit



Fin de sélection

Densité du code



Sélection



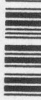
Très grande



Grande



Basse



Très basse



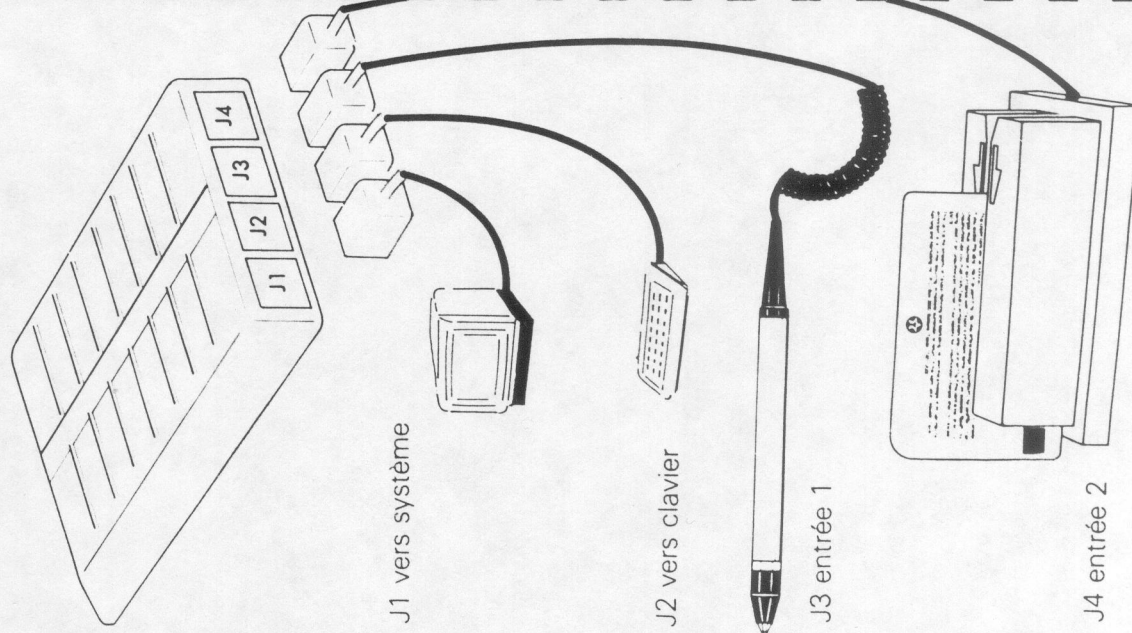
Fin de sélection

Fin de configuration



Figure 1-2

Connexion du Microbar sur un micro-ordinateur



1.2 Installation des entrées.

Le Microbar dispose de deux entrées qui permettent la connexion de différents types de lecteurs. Deux de ces lecteurs peuvent être connectés simultanément sur le micro-ordinateur, cependant l'utilisateur devra s'assurer que ces lecteurs sont branchés sur les bons connecteurs du Microbar.

Note : Un crayon optique et un badge optique ont les mêmes caractéristiques électriques. Un badge optique peut donc remplacer un crayon dans la table ci-dessous.

Lecteur 1	Port	Lecteur 2	Port
Crayon	J4	Rien	-
Crayon	J4	Crayon	J3
Badge magnétique	J4	Rien	-
Badge magnétique	J4	Crayon	J3
RS-232	J3	Rien	-
RS-232	J3	Crayon	J4
RS-232	J3	Badge magnétique	J4
Scanner diode laser	J3	Rien	-
Scanner diode laser	J3	Crayon	J4
Scanner diode laser	J3	Badge magnétique	J4

Les combinaisons suivantes sont impossibles :

- Deux lecteurs de badge magnétique.
- Deux entrées RS 232.
- Deux scanners à diode laser.
- Un scanner à diode laser et une entrée RS 232.

Spécifications techniques du Microbar

Caractéristiques mécaniques

Longueur : 110 mm (4''3/8)

Largeur : 87 mm (3''3/8)

Hauteur : 25 mm (1'')

Poids : 140 gr (4,93 oz).

Boîtier

Plastique moulé ABS

Caractéristiques électriques

Sous 5 V 50 mA sans crayon

5 V 80 mA avec crayon

Sous 10 V 70 mA sans crayon

10 V 100 mA avec crayon

Environnement

Température de fonctionnement :

0°C à 50°C

Température de stockage : -20°C à 70°C

Humidité relative :

jusqu'à 95% non condensée

Diagnostic

A la mise sous tension.

1^{er} Beep : Mise sous tension.

2^e beep : ROM OK.

3^e beep : RAM OK.

4^e beep : Prêt à fonctionner.

ANNEXE E

L'option RS 232 double